|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nimm MOODund zeige den****ENTGEGENGESETZTEN****GESICHTSAUSDRUCK!**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****Wasche Deine Hände und BEREITEeinen APFEL-SNACK!Dein Spielstein reitet auf einem anderen Deiner Wahl.** | **Wie viele Nullen** **hat eine MILLION?**+1 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenROT** |
| **Nimm MOODund zeichne das****ENTGEGENGESETZTE****EMOTICON!**+3 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****Wasche Deine Hände und BEREITEGEMÜSE-STICKS!Dein Spielstein reitet auf einem anderen Deiner Wahl.** | **Wer ist amtierender Präsident der USA?Sage den Namen oder zeige eine typische Geste!**+1 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenGELB** |
| **Nimm EXPRESSIONund zeichne das****ENTGEGENGESETZTE****EMOTICON!**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****Wasche Deine Hände und SERVIERE frisches WASSER!Dein Spielstein reitet auf einem anderen Deiner Wahl.** | **Eine Seite einer “normalen”** **Klassenraumtür hat einen Oberflächeninhalt von \_\_\_\_ m2**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenGRÜN** |
| **Nimm IMPRESSION****und zeige den****ENTGEGENGESETZTEN****GESICHTSAUSDRUCK!**+3 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****Wasche Deine Hände und SERVIERESÜSSIGKEITEN!Dein Spielstein reitet auf einem anderen Deiner Wahl.** | **Die nutzbare Oberfläche einer hier üblichen Tafel beträgt \_\_\_\_ m2**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenBLAU** |
| **Nimm IMPRESSION****und zeichne das****ENTGEGENGESETZTE****EMOTICON!**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:Flippe einen Stapel von 3 Bierdeckeln mit Deinen Fingern vom Tischrand und fange sie in der Luft!**+Anzahl der Deckel; -1**Oder… Activity Card!** | **Du fährst 3 Stunden mit dem Fahrrad bei 15 km/h.Dann legst Du eine Strecke von** **\_\_\_\_ km zurück.**+2 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenSCHWARZ** |
| **Zeige ein****INTERESSIERTES****GESICHT****wie ein/e Schüler/in im Unterricht!**+4 ; 0 ; -1 | **Zähle bis 2 im Uhrzeigersinn und lese der Person aus deren linker Hand!**+4 ; 0 ; -1**Oder… Place-Card** | **Du möchtest in 10 Minuten die Bushaltestelle in 3 km Entfernung erreichen.****Wie schnell must Du rennen oder radeln?****\_\_\_\_ km/h**+4 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****TAUSCHE den PLATZ****Deines SPIELSTEINS****gegenVIOLETT** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur das erste Wort mit wichtiger Stimme und großer Geste!****“Freunde!”**+2 ; 0 ; -1 | **Welche Landesvorwahl hat das Land, in dem Du Dich hier befindest?** +2 ; 0 ; -1 | **Eine Schraube an Deinem Fahrrad soll mit 10 Nm angezogen werden.****Erkläre!**+3 ; 0 ; -1 | **SORRY!****TAUSCHE den Platz Deines SPIELSTEINES mit dem an der LETZTEN Position!** |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur das erste Wort mit wichtiger Stimme und großer Geste!****“Freiheit!”**+3 ; 0 ; -1 | **Fotografiere****Deine Mitspieler! Sende dieses Foto an jedes Spielers** **E-Mail-Adresse.**+6 ; 0 ; -1 **Oder... Activity Card!** | **Warum ist ein Sommertag in Gdansk länger hell als in Athen?**+3 ; 0 ; -1 | **GLÜCK!****TAUSCHE den Platz Deines SPIELSTEINES mit dem an der ERSTEN Position!** |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur das erste Wort mit wichtiger Stimme und großer Geste!****“Frieden!”**+3 ; 0 ; -1 | **Wenn möglich:****Tanze mit Deinem rechten Nachbarn um den Tisch!**+4; 0 ; -1**Oder..Education Card!** | **Zähle die Haupstädte auf von:****GR, LT, PL, DEund nenne je eine ihrer schönsten Städte.**+ Anzahl richtiger Antworten; -1 | **KOPPLE DEINEN SPIELSTEIN** **an Deiner oder eines anderen Spielers Position Deiner Wahl mit dessen Stein!** |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur das erste Wort mit wichtiger Stimme und großer Geste!** **“ZUKUNFT!”**+3 ; 0 ; -1 | **Pfeife oder summe ein Thema eine bekannten Songs! Minimum 8 Noten oder 1 Strophe.Benenne den Song!**+4 ; 0 ; -1**Or…. Activity Card!** | **Erkläre an einem Beispiel:****1 ha**+2 ; 0 ; -1 | **Rette den Spielstein von der letzten Position durch Kopplung mit Deinem Spielstein für die nächsten****3 Runden!** |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur das erste Wort mit wichtiger Stimme und großer Geste!** **“FAIRNESS!”**+3 ; 0 ; -1 | **Zeichne ein Haus in einem Zug mit den Wortsilben: “Das ist das Haus vom Nikolaus.”**+1; 0 ; -1**Oder….Activity Card!** | **Erkläre an einem Beispiel:****1 dm2**+2 ; 0 ; -1 | **Nimm den Spielstein hinter Deinem Spielstein als Reiter für eine Runde auf.****Jeder der Beiden** **darf würfeln.** |
| **Eindrucksvolle Rede: Sage nur den ersten Satz mit wichtiger Stimme / Geste!** **“ERINNERE DICH unserer Geschichte!”**+2 ; 0 ; -1 | **Schaue 5 Sekunden in die Augen Deines linken Nachbarn, ohne zu blinzeln!**+2 ; 0 ; -1 | **Erkläre an einem Beispiel:****1000 l**+2 ; 0 ; -1 | **2□ = 32Gehe □ vor!** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zeige ein GLÜCKLICHES****GESICHT!**+2 ; 0 ; -1 | **Spiele** **5 Sekunden Luftgitarre** **als ELVIS PRESLEY!**+2 ; 0 ; -1 | **Schätze die Körperlänge Deines rechten Nachbarn!****10 % Abweichung ist erlaubt.**+3 ; 0 ; -1 | **Du darfst sofort noch einmal würfeln!** |
| **Zeige ein TRAURIGES****GESICHT!**+2 ; 0 ; -1 | **Entwirf eine nette Nachricht an eine(n) Verwandte(n)!**+3 ; 0 ; -1**Oder…Activity Card!** | **Wie gelingt es, Wasser bei 80°C****zu Sieden zu bringen?**+3 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | **Wähle eine freie Position bis zu 10 Felder vorwärts oder rückwarts!** |
| **ZEICHNE ein FRÖHLICHES****GESICHT!**+2 ; 0 ; -1 | **Balanciere ein Lineal oder ein ähnliches Objekt für 1 Minute auf Deiner NASE!**+2 ; 0 ; -1 | **Wie gelingt es, Wasser auf 150°C zu erhitzen, ohne dass es siedet?**+3 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | **Dein Spielstein** **ruft um Hilfe!Jeder darf ihn mitnehmen. Aber es dürfen auch alle ablehnen.** |
| **ZEICHNE ein TRAURIGES****GESICHT!**+2 ; 0 ; -1 | **Falte ein Schiffchen aus einem ca.30 cm x 20 cm****messenden Stück Papier!**+4 ; 0 ; -1**Oder…Activity Card!** | **Du gibst****Kochsalz auf Eis:Erkläre die Temperatur-veränderung!**+4 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | **Würfle!****Gerade =** **vorwärts****Ungerade = rückwärts** |
| **ZEIGE ein VERSCHMITZTES****GESICHT!**+3 ; 0 ; -1 | **Bis zu 10 Bauchmuskel-übungen**+ Anzahl; 0 ; -3**Oder…Education Card!** | **Du bläst über Deinen angfeuchteten Handrücken.****Erkläre die Effekte!** +3 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | **Würfle zweimal:****Erster Wurf =** **vorwärts** **Zweiter Wurf =** **rückwärts!** |
| **ZEICHNE ein VERSCHMITZTES****GESICHT!**+3 ; 0 ; -1 | **Bis zu 10 Liegestütz**+ Anzahl; 0 ; -3**Oder…Activity Card!** | **Du misst:****3 mA bei 6 V.Dann hat der Widerstand \_\_\_\_ Ω.**+3 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | **Dein Spielstein springt über den Spielstein vor ihm.** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Eindrucksvolle Rede: Rufe diese Wörter mit großer Geste!** **“EUROPA!WAS BEDEUTET es uns HEUTE?”**+2 ; 0 ; -1 | **Sprich den Satz:****“Ich liebe es, die Küche zu putzen!”**+2 ; 0 ; -1**Oder…ziehe eine andere Karte Deiner Wahl!** | **Eerkläre an einem Beispiel****100 W**+5 ; 0 ; -1**Oder…Surprise Card!** | $\sqrt[3]{64}$ **= □****Gehe □ vor!****Oder…Education Card!** |
| **Guck wie ein Stück Brot!**+2 ; 0 ; -1 | **Ziehe Aufgabenkarten****aus der Mitte verschiedener Stapel und gib jedem Mitspieler eine Karte!****Begutachte deren Aktion!** | **Nenne bis zu 4 €UROPÄISCHE STAATEN und die Premierminister, oder Präsidenten****oder Kanzler!**+ Anzahl bis 8 richtige Antworten; -1 | **20% of 20 = □****Gehe □ vor!****Oder…Education Card!** |
| **Finde ein Triplet** **Mood****Expression****Impression**+3 ; 0 ; -1 | **Gib den Würfel an eine/n Mitspieler/In.****Dann geht es im Uhrzeigersinn weiter!** | **Nenne zwei €UROPÄISCHE****STAATEN mit einer gemeinsamen Grenze!**+2 ; 0 ; -1 | **□ : ¼ = 20****Gehe □ vor!****Oder…Education Card!** |
| **Tue so, als wärest Du nervös!**+2 ; 0 ; -1 | **Stehe** **10 Sekundenauf einem Bein!**+2 ; 0 ; -1**Oder…Education Card!** | **Zeige die Knochen:****Daumen, Zeigefinger, Handwurzel, Elle, Speiche, Mittelhand,****Brustbein, Schienbein**+ Anzahl richtiger Antworten ; 0; -1 | **Wähle** **für Deinen Spielstein** **ein “Pferd” für****bis zu drei Runden!** |
| **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** | **SCHUTZ JOKER****GEGEN JEDE ART VON AUFTRAG ODER TÄTIGKEIT!** | **SCHUTZ JOKER****GEGEN JEDE ART VON AUFTRAG****ODER TÄTIGKEIT!** | **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** |
| **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** | **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** | **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** | **Es werden so viele Runden Perceptions gespielt, wie Spieler am Tisch sitzen.** **Für einen Stich mit 3 Karten gehe 3 Felder vor. Für 4 Karten wären es 4 Felder.** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
|  Creative Commons Lizenzvertrag©Team Erasmus+, guided by Vo/LM, HGS, Lübeck, DE |



Idee und Design entstammen stetiger Kooperation vier beteiligter Schulen in erfolgreicher €uropäischer Partnerschaft folgender Staaten:


Szkoly Okretowe i Ogolnoksztalcace CONRADINUM [www.conradinum.pl](http://www.conradinum.pl/)



Holstentor-Gemeinschaftsschule <http://holstentor-gemeinschaftsschule.de>


Kauno Maironio universitetine gimnazija [www.kmug.lt](http://www.kmug.lt/)


Gymnasio Megala Kalyvia-Trikala
[www.gym-m-kalyv.tri.sch.gr](http://www.gym-m-kalyv.tri.sch.gr/)

Das SPIELBRETT CHECKPOINT ist Teil der
SOCIAL GAMES BOX COMCEPTION.
Diese wurde entwickelt im Rahmen des Projekts
 KEY COMPETENCIES FOR FOSTERING
BETTER INTERNATIONAL UNDERSTANDING
AND EMPLOYABILITY.
Das Projekt läuft unter dem Programm ERASMUS+.
Es ist cofinanziert durch die Europäische Union.
Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der
Europäischen Kommission gestartet.
Der Inhalt gibt ausschließlich die Sicht des Autors wieder,
und die Kommission ist in keiner Weise für jegliche Verwendung der enthaltenen Informationen verantwortlich.

**Nimm**
P
**PLACE**

**Springe**
über den Stein vor Dir

**Schlage**
vorn aus

**Nimm**
S
**SURPRISE**

**Nimm**
E
**EDUCATIO**N

**Nimm** P
**PLACE**

**Springe**
über den Stein hinter Dir

**Nimm**
A, S,Eoder P
**nach Wahl**

**Nimm**
A
**ACTIVITY**

 **Return**

**Zeichne**
M
Mood
+3

**Nimm**
A
**ACTIVITY**

**Zeichne**
I
Impression
+3

**Erkläre**
M
Mood
+2

**Springe**
über den Stein vor Dir

**Imitiere**
E
Expression
+2

**Imitiere**
M
Mood

+1

**Zeichne**
I
Impression
+2

+3

**Nimm**
P
**PLACE**

**Nimm**
S
**SURPRISE**

**Warte**
1
Runde

-4

**Nimm**
A, S,Eoder P
**nach Wahl**

**Springe**
über den Stein hinter Dir

**Schlage** hinten
aus

**Erkläre**
E
Expression
+3

**Nimm**
E
**EDUCATIO**N

+4

**Wähle Pferd!**
Schlage v&h aus

-1

**Imitiere**
I
Impression
+3

**Nimm**
S
**SURPRISE**

**Schlage**
vorn und hinten aus

**Springe**
über den Stein hinter Dir

**Nimm**
A
**ACTIVITY**

**Zeichne**
M
Mood
+3

**Wähle Reiter für** 2 Runden

circles

**Springe**
über den Stein vor Dir

**Erkläre**
E
Expression
+3

+5

**Wähle Pferd für** 2 Runden

**Erkläre**
M
Mood

+1

**Imitiere**
I
Impression
+3

**Schlage** hinten
aus

**Nimm**
E
**EDUCATIO**N

**Imitiere**
M
Mood

+1

**Imitiere**
E
Expression
+2